

ОБЛАСТНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СРЕДНЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ТЕХНИКУМ ЛЕГКОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ И ДИЗАЙНА

Контрольный
экземпляр

Актуализировано

Приказ № 367
от 03.09.14г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.01. Инженерная графика

262019 Конструирование, моделирование и технология швейных изделий

Базовой подготовки

г. Ульяновск
2011

Рабочая программа учебной дисциплины разработана в соответствии с ФГОС по специальности СПО

262019 Конструирование, моделирование и технология швейных изделий

РЕКОМЕНДОВАНА

УТВЕРЖДАЮ

на заседании ЦМК

Заместитель директора по учебной работе ОГОУ СПО ТЛПИД

Председатель ЦМК


_____ Л.П. Титова
подпись


_____ Н.А. Матюнина
подпись

Протокол заседания ЦМК

«16» февраля 2011г.

№ 6 от « 16 » февраля 2011 г.

Автор-разработчик:

Шурыгина Н.М., преподаватель

Ф.И.О., должность

Рецензент:

Ф.И.О., должность

Протокол № 1 от 30 августа 2011г.
Председатель ЦМК 

Протокол № 1 от 29 августа 2014г.
Председатель ЦМК  Л.П. Титова

Протокол № 1 от 29 августа 2014г.
Председатель ЦМК  Л.П. Титова

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	12
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	14

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.01. Инженерная графика

1.1 Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности среднего профессионального образования **262019 «Конструирование, моделирование и технология швейных изделий»**, входящей в состав укрупненной группы специальностей 260000 Технология продовольственных продуктов и потребительских товаров, 262000 Технология изделий лёгкой промышленности.

1.2 Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина входит в профессиональный цикл, общепрофессиональные дисциплины.

1.3 Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

в результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

- читать конструкторскую и технологическую документацию по профилю специальности;
- выполнять комплексные чертежи геометрических тел и проекции точек, лежащих на их поверхности, в ручной и машинной графике;
- выполнять эскизы, технические рисунки и чертежи деталей, их элементов, узлов в ручной и машинной графике;
- выполнять графические изображения технологического оборудования и технологических схем в ручной и машинной графике;
- оформлять проектно-конструкторскую, технологическую и другую техническую документацию в соответствии с действующей нормативной базой;

в результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

- правила чтения конструкторской и технологической документации;
- способы графического представления объектов, пространственных образов, технологического оборудования и схем;
- законы, методы и приёмы проекционного черчения;

- требования государственных стандартов Единой системы конструкторской документации (ЕСКД) и Единой системы технологической документации (ЕСТД);
- правила выполнения чертежей, технических рисунков, эскизов и схем;
- технику и принципы нанесения размеров;
- классы точности и их обозначение на чертежах;
- типы и назначение спецификаций, правила их чтения и составления.

1.4 Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося 90 часов, в том числе:
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 60 часов;
самостоятельной работы обучающегося 30 часов.

В рамках учебной дисциплины формируются общие и профессиональные компетенции:

Общие компетенции

Код	Наименование результата обучения	№ тем
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем	
	Организовывать собственную деятельность при выполнении различных упражнений по рисованию для приобретения первичных навыков рисования	Тема 1.1.
	Организовывать собственную деятельность при рисовании гипсовых геометрических тел, оценивать их эффективность	Тема 1.3
	Организовывать собственную деятельность при рисовании простых по форме предметов быта	Тема 1.4
	Организовывать собственную деятельность при рисовании натюрморта, оценивать их эффективность	Тема 1.5
	Организовывать собственную деятельность при выполнении натюрморта тушью	Тема 1.6
	Организовывать собственную деятельность при выполнении работ акварелью и гуашью	Тема 2.1
	Организовывать собственную деятельность при выполнении натюрморта акварелью	Тема 2.2
	Организовывать собственную деятельность при выполнении зарисовок фигуры человека	Тема 3.1
	Организовывать собственную деятельность при выполнении зарисовок причесок и их элементов	Тема 4.2
	ОК 3.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
Принимать решения в нестандартном графическом решении фигуры человека		Тема 3.2
Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях при выполнении зарисовок головы человека с натуры		Тема 4.3
Принимать решения в выборе нестандартного декоративного решения портретной композиции		Тема 4.3

ОК 8.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации	
	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием при выполнении самостоятельной работы	Тема2.1
	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием при выполнении самостоятельной работы	Тема4.3
ОК 9.	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности	Тема4.3

Профессиональные компетенции

Код	Наименование результата обучения	№ тем
ПК 2.1	Выполнять чертежи базовых конструкций швейных изделий на типовые и индивидуальные фигуры	Тема4.3
ПК 2.2	Осуществлять конструктивное моделирование швейных изделий	Тема4.3
ПК 2.3	Создавать виды лекал(шаблонов) и выполнять их градацию, разрабатывать табель мер	Тема4.3
ПК 2.3		Тема4.3
ПК 3.1		Тема4.3

2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.01.Инженерная графика

Результатом освоения программы учебной дисциплины является овладение

обучающимися видов профессиональной деятельности ««Внедрение новых технологий тенденций моды» в части изучения дисциплины, в том числе профессиональными (ПК) и общими (ОК) компетенциями:

Код	Наименование результата обучения
ПК 2.1	Выполнять чертежи базовых конструкций швейных изделий на типовые и индивидуальные фигуры
ПК 2.2	Осуществлять конструктивное моделирование швейных изделий
ПК 2.3	Создавать виды лекал(шаблонов) и выполнять их градацию, разрабатывать таблиць мер
ОК 1.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес
ОК 2.	Организовывать собственную деятельность, выбирая типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивая их эффективность и качество
ОК. 3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК 4	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач профессионального и личностного развития
ОК. 5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
ОК. 6	Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК. 7	Брать на себя ответственность за работу членов команды(подчиненных), результат выполнения заданий
ОК. 8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК. 9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1 Объём учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объём часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	90
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	60
в том числе:	
практические занятия	50
контрольные работы	2
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	30
в том числе:	
внеаудиторная самостоятельная работа	30
Итоговая аттестация в форме экзамена	